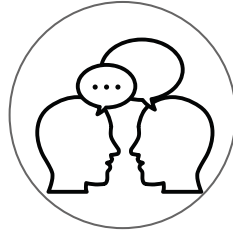
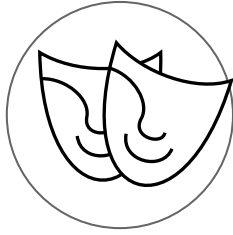
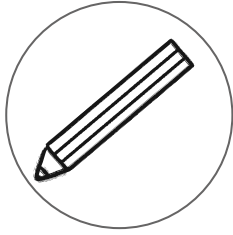
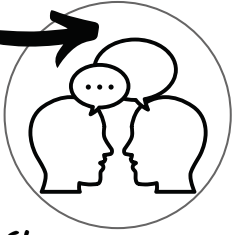
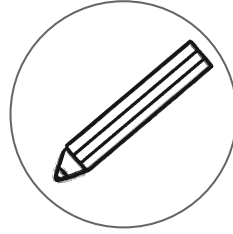
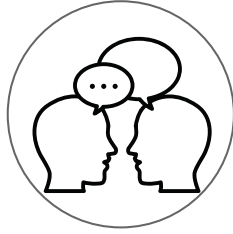
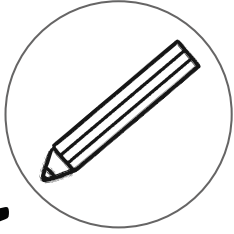
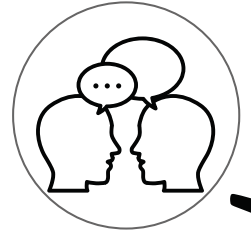
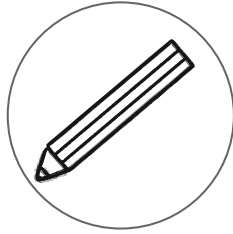
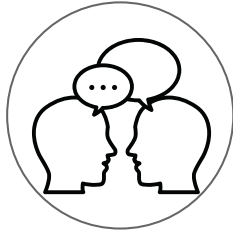
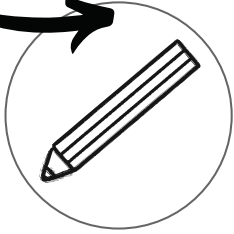
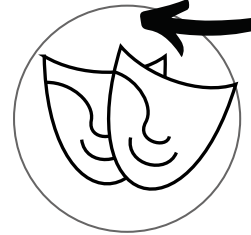
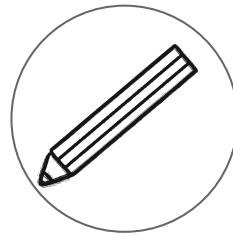
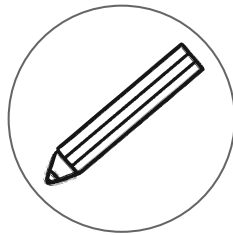
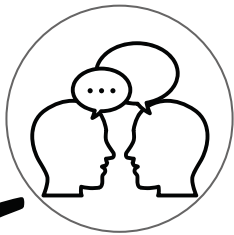
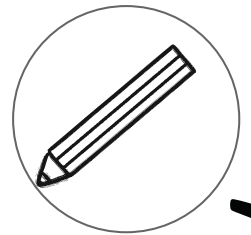
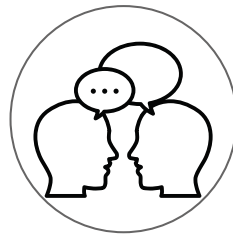
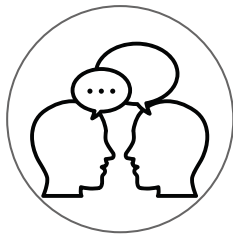


Aktivita

Start



Cil

Pravidla

Pro 4 - 6 hráčů, od 10 let

Pantomima



Hráč pojem znázorní pantomimicky, nesmí při tom mluvit, vydávat zvuky, používat předměty či na ně ukazovat. Smí ukazovat na části těla.

Kreslení



Hráč pojem kreslí na papír. Nesmí mluvit, gestikulovat ani používat písmena, čísla. Kývnutím hlavy může dát najevo správnost uhodnuté části pojmu.

Popis



Hráč pojem popisuje slovně. Nesmí použít dané slovo, jeho kořen ani odvozené formy.

Příprava a průběh hry:

Hráči se rozdělí do týmů. Každý tým obdrží jednu figurku a postaví ji na start. Karty s pojmy je potřeba rozstříhat a roztřídit na tři hromádky dle symbolů na zadní straně.

Každý tým si na startovním poli vybere libovolnou aktivitu (kreslení, popis, pantomima) a zvolí hráče, který jako první začne se znázorněním daného pojmu (v dalších kolech se členové týmu střídají). Před sejmutím vrchní karty z balíčku si tým určí, obtížnost pojmu (1 - 3, představuje počet polí, o které se v případě uhodnutí tým posune). Jakmile znázorňující hráč začne, spustíte časomíru 60 vteřin. Za tuto dobu musíme uhádnout daný pojem, jinak zůstane figurka stát na místě. V případě, že uhádnete, posunete se na hracím poli dle obtížnosti pojmu.

Co potřebujete:

hrací desku
karty s pojmy
figurky dle počtu týmů
stopky
tužka
papír

Cíl hry:

Týmy se snaží co nejrychleji dosáhnout cílového pole.